

## **Regulamin Konkursu „Zgrana Rodzina”**

### **1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

**1.1** Przed przystąpieniem do Konkursu Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Przystępując do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.

**1.2** Organizatorem niniejszego Konkursu jest Trefl S.A. Plac Dwóch Miast 1, 81-731 Sopot, NIP 585-13-57-118 KRS 0000036560, [www.trefl.com](http://www.trefl.com). Koordynatorem konkursu jest Smolar Agencja Promocyjno – Reklamowa Robert Wojkowski, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, który działa na zlecenie Organizatora.

**1.3** Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej we wszystkich otwartych w czasie trwania Konkursu sklepach sieci Biedronka.

**1.4** Czas trwania Konkursu obejmuje okres od 15.11.2018 r. do 31.12.2018 r., przy czym czynności związane z przyznawaniem i odbiorem nagród oraz rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji zakończą się do dnia 31.05.2019 r.

**1.5** Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (j.t. Dz.U.2018 poz. 165 ze zm.).

**1.6** Celem Konkursu jest nagradzanie Laureatów Konkursu na zasadach wskazanych w Regulaminie oraz promowanie produktów marki Fun For Everyone produkowanych przez Trefl S.A..

### **2. DEFINICJE**

Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia i definicje będą miały poniżej przedstawione znaczenie:

**2.1 Konkurs** – Konkurs organizowany pod nazwą „Zgrana Rodzina” opisany w niniejszym Regulaminie;

**2.2 Regulamin** – niniejszy Regulamin Konkursu, określający zasady i warunki przebiegu Konkursu oraz prawa i obowiązki Uczestników oraz Organizatora Konkursu. Regulamin Konkursu jest jawny i powszechnie dostępny na Stronie internetowej konkursu pod adresem [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com), a także w biurze Organizatora pod adresem ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia;

**2.3 Uczestnik** – osoba, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu i która spełnia wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;

**2.4 Zgłoszenie** – (jako zgłoszenie rozumie się) zaakceptowanie przez Uczestnika postanowienia Regulaminu, dokonanie Zakupu promocyjnego oraz prawidłowe i skuteczne zgłoszenie do Konkursu rozwiązania Zadania konkursowego, zgodnie z postanowieniami Regulaminu. Do niniejszego Konkursu Uczestnik może zgłosić się wyłącznie poprzez Stronę internetową Konkursu. Szczegółowy opis przystąpienia do Konkursu przez Stronę internetową Konkursu opisany jest w pkt. 4 Regulaminu;

**2.5 Strona internetowa Konkursu** – przygotowana specjalnie dla potrzeb niniejszego Konkursu strona internetowa dostępna pod adresem: [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com) Korzystanie ze Strony

internetowej jest bezpłatne jednak wymaga dostępu do internetu (opłata za transmisję danych przez internet naliczana jest wg taryfy operatora, z którego korzysta Uczestnik);

**2.6 Zadanie konkursowe** – zadanie konkursowe polega na opracowaniu autorskiego projektu rodzinnej gry planszowej o dowolnej tematyce.

- a) Rozwiązanie Zadania konkursowego musi spełniać łącznie następujące warunki:
- praca musi być wykonana na zadany temat – rodzinna gra planszowa;
  - rodzinna gra planszowa powinna być przeznaczona dla co najmniej dwóch graczy; czas trwania rozgrywki powinien obejmować nie więcej niż 60 minut; wiek graczy 6+; gra powinna umożliwić rozegranie partii na podobnym poziomie trudności dla każdego z uczestników; powinna być dostosowana do rynkowych warunków ekonomicznych; gra powinna być w języku polskim;
  - autorem pracy musi być Uczestnik;
  - praca musi być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika;
  - Uczestnik musi dysponować autorskimi prawami majątkowymi do zgłaszanego rozwiązania Zadania konkursowego.
- b) Zadanie konkursowe nie może zawierać wizerunku Uczestnika konkursu lub innych osób, treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, a w szczególności nie może:
- zawierać treści o charakterze niemoralnym, nieetycznym, obraźliwym, oszczerczym, ksenofobicznym, zniesławiającym, pornograficznym, natury politycznej;
  - wzywać do dyskryminacji czy nienawiści wobec osoby czy osób ze względu na ich pochodzenie, tożsamość etniczną, narodowość, rasę, wyznanie, orientację seksualną czy poglądy polityczne;
  - stanowić groźby wobec osoby czy grupy osób;
  - wzywać do popełnienia wykroczenia, przestępstwa czy aktu terroryzmu, ani też propagować zbrodni wojennych czy zbrodni wobec ludzkości;
  - zachęcać do popełnienia samobójstwa;
  - promować towarów uzyskanych nielegalnie czy z naruszeniem jakichkolwiek przepisów;
  - naruszać jakichkolwiek praw do znaków towarowych czy chronionych symboli, praw autorskich czy praw osobistych ani zawierać żadnych marek, wizerunków czy nazwisk osób znanych publicznie, ani innych treści chronionych prawami własności intelektualnej;
  - promować jakichkolwiek produktów lub usług;
  - propagować piractwo fonetyczne, komputerowe i in. oraz wszelkich innych, podobnych w treści i działaniu materiałów.
- c) Uczestnik, zgłaszając do Konkursu rozwiązanie Zadania konkursowego, wyraża tym samym jednocześnie zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu, w szczególności opisane w pkt. 3.3 oraz pkt. 3.4 Regulaminu;

**2.7 Laureat** – osoba, która wygrała nagrodę w Konkursie;

**2.8 Komisja Konkursowa** – zespół osób powołanych przez Organizatora do oceny i wyłonienia 30 (trzydziestu) najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Komisji konkursowej wchodzi przedstawiciele Organizatora oraz osoby powołane przez Organizatora jako niezależni specjaliści. Przebieg obrad Komisji Konkursowej określa Regulamin Komisji Konkursowej Konkursu „Zgrana Rodzina” stanowiący załącznik nr 5 niniejszego Regulaminu. Do Zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu oraz wybór najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego celem przedstawienia ich Kapitulie Konkursowej.

Komisja Konkursowa oceniając projekty weźmie pod uwagę przede wszystkim następujące kryteria:

- a) zgodność pracy z postanowieniami Regulaminu Konkursu;

- b) dostosowanie tematu do grupy docelowej, w tym walor dobrej zabawy rodzinnej;
- c) grywalność;
- d) czytelność instrukcji/reguł/zasad;
- e) atrakcyjność prezentacji;
- f) potencjał gry na wydanie do szerokiej dystrybucji;
- g) kompletność projektu.

**2.9 Kapituła Konkursowa** zwana również **Jury** - zespół osób powołanych przez Organizatora do oceny i wyłonienia Laureatów spośród 30 (trzydziestu) najlepszych rozwiązań Zadań konkursowych wybranych zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Kapituły Konkursowej wchodzi przedstawiciele Organizatora oraz osoby powołane przez Organizatora jako niezależni specjaliści. Przebieg obrad Kapituły Konkursowej podlega osobnemu Regulaminowi stanowiącemu załącznik nr 6 do niniejszego. Do zadań Kapituły Konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wyłanianie Laureatów Konkursu.

Kapituła Konkursowa oceniając projekty weźmie pod uwagę przede wszystkim następujące kryteria:

- a) oryginalność pomysłu (w tym niebanalny, wyjątkowy charakter gry);
- b) grywalność;
- c) czytelność instrukcji/reguł/zasad;
- d) dobrze przemyślana prezentacja gry ukazująca Prototyp;
- e) dynamika;
- f) potencjał gry na wydanie do szerokiej dystrybucji;
- g) kreatywność i unikalność propozycji.

**2.10 Zakup promocyjny** – każdy jednorazowy zakup produktu marki Fun For Everyone biorący udział w niniejszym Konkursie, zgodnie ze szczegółową listą produktów marki Fun For Everyone znajdującą się w załączniku nr 1 do Regulaminu. Zakup promocyjny powinien być dokonany w dowolnym Sklepie konkursowym w okresie trwania sprzedaży promocyjnej i udokumentowany jednym oryginałem Dowodu zakupu. Sprzedaż promocyjna produktów marki: Fun For Everyone uprawniająca do wzięcia udziału w Konkursie, rozpocznie się w dniu 15.11.2018 r. a zakończy się w dniu 31.12.2018 r. lub do wyczerpania zapasu produktów marki Fun For Everyone.

Produkty marki: Fun For Everyone mogą być dostępne w Sklepach konkursowych zarówno przed rozpoczęciem okresu sprzedaży promocyjnej, jak i po jego upływie, jednakże ich zakup poza okresem sprzedaży promocyjnej nie uprawnia do wzięcia udziału w Konkursie;

**2.11 Sklep konkursowy** – dowolny sklep sieci Biedronka na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w którym można dokonać Zakupu promocyjnego;

**2.12 Dzień roboczy** – każdy dzień tygodnia od poniedziałku do piątku za wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy;

**2.13 Dowód zakupu** – oryginał paragonu lub faktury VAT potwierdzający dokonanie zakupu promocyjnego. Dowód zakupu na potrzeby niniejszego Konkursu powinien być czytelny i oryginalny, tzn. taki, który jest wystawiony przez Sklep konkursowy (którego nazwa i adres znajdują się na

Dowodzie zakupu) i który nie jest sfalszowany. Dowodem zakupu na potrzeby niniejszego Konkursu nie jest w szczególności jego:

- a) kserokopia,
- b) kopia notarialnie poświadczona,
- c) wtórnik,
- d) odpis,
- e) duplikat,
- f) wydrukowany skan.

W razie utraty lub zniszczenia oryginału Dowodu zakupu potwierdzającego udział w Konkursie, Uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia wobec Organizatora.

Wizualizacja przykładowego Dowodu zakupu wraz ze wskazaniem, gdzie znajduje się numer Dowodu zakupu stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.

**2.14 Koordynator Konkursu** – podmiot sprawujący nadzór techniczny nad sposobem przeprowadzenia niniejszego Konkursu oraz przeprowadzający wstępną weryfikację zgłoszonych rozwiązań Zadania konkursowego pod kątem formalnym.

**2.15 Weryfikacja zgłoszeń** – sprawdzenie wszystkich zgłoszonych rozwiązań Zadania konkursowego w zakresie spełnienia wymagań formalnych przewidzianych w Regulaminie i przekazanie ich Komisji Konkursowej.

**2.16 Prototyp** – funkcjonalny model rozwiązania Zadania konkursowego (pokazany w prezentacji) stworzony w celu zademonstrowania przebiegu rozgrywki gry planszowej.

### 3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

**3.1** Z zastrzeżeniem pkt. 3.7 Regulaminu, Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22<sup>1</sup> KC<sup>1</sup>, która co najmniej w dniu rozpoczęcia konkursu spełnia łącznie następujące warunki:

- a) posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (Konkurs przeznaczony jest tylko dla osób zamieszkujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej);
- b) zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia;
- c) ma ukończone 18 lat;
- d) posiada pełną zdolność do czynności prawnych.

**3.2** Zgłoszenie w Konkursie musi być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregośkolwiek z warunków Zgłoszenia spowoduje jego nieważność.

**3.3** Uczestnik poprzez dokonanie Zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że:

- a) jest wyłącznym autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w rozwiązaniu Zadania konkursowego;
- b) powstałe w związku z niniejszym konkursem utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa, ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich i że jego autorskie prawa majątkowe do tych utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone, posiada wyłączne prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzenie i korzystanie z opracowań rozwiązania Zadania konkursowego;
- c) wyraża zgodę i upoważnia Organizatora na rozpowszechnianie rozwiązania Zadania konkursowego;
- d) ponosi pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora, za niezgodność z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zwalnia Organizatora od jakiejkolwiek odpowiedzialności w

---

<sup>1</sup>Za konsumenta uważa się osobę fizyczną dokonującą czynności prawnej z przedsiębiorcą niezwiązaną bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową.

zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.

**3.4** Warunkiem wydania nagrody głównej jest podpisanie przez Laureata nagrody głównej Umowy, stanowiącej Załącznik nr 3, przenoszącej na rzecz Organizatora całość autorskich praw majątkowych do rozwiązania Zadania konkursowego, z prawem wykonywania i zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do gry, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, z prawem ich dalszego przeniesienia na inne podmioty, na wszystkich znanych polach eksploatacji, w tym w szczególności w zakresie:

- a) utrwalania i zwielokrotniania jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo;
- b) wyprodukowania i wprowadzania do obrotu, w tym wprowadzenia do sprzedaży w sklepach sieci Biedronka;
- c) wprowadzania do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych;
- d) publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w szczególności video on demand, pay-per-view, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakiegokolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych);
- e) publicznego wykonania;
- f) publicznego odtwarzania;
- g) wystawiania;
- h) wyświetlania;
- i) użyczenia lub najmu;
- j) nadawania analogowego oraz cyfrowego wizji lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną oraz za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakiegokolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.;
- k) reemitowania analogowego oraz cyfrowego wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakiegokolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu).

**3.5** Laureat nagrody głównej Konkursu wyraża zgodę na dokonywanie zmian, przeróbek i modyfikacji o charakterze twórczym i nietwórczym w utworze oraz na wykorzystanie tak zmodyfikowanego utworu na polach eksploatacji określonych w pkt. 3.4 Regulaminu bez nadzoru autorskiego.

**3.6** Organizator za pośrednictwem Koordynatora Konkursu zastrzega sobie prawo do kontroli, czy Uczestnik spełnia warunki określone w niniejszym Regulaminie. Dotyczy to w szczególności sytuacji, gdy zachodzi uzasadnione przypuszczenie, że Uczestnik narusza zasady określone w Regulaminie lub narusza przepisy powszechnie obowiązującego prawa. Kontrola, o której mowa powyżej, będzie dokonana przez Organizatora lub Koordynatora. W tym celu Organizator lub Koordynator może żądać od Uczestnika złożenia dodatkowych oświadczeń na piśmie, podania dodatkowych danych bądź przedłożenia dokumentów niezbędnych do prawidłowego uczestnictwa w Konkursie. Niespełnienie warunków wynikających z niniejszego Regulaminu lub nieuzasadniona odmowa spełnienia powyższych warunków po przeprowadzeniu przez Organizatora postępowania wyjaśniającego, może spowodować wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do nagrody wymienionej w pkt. 7 Regulaminu. W szczególności przyczyną wykluczenia zgłoszenia z Konkursu może być:

- a) naruszenie praw osób trzecich;
- b) zawarcie w rozwiązaniu Zadania konkursowego treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, w tym wymienionych w pkt. 2.6 Regulaminu.

**3.7** W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Trefl S.A. z siedzibą w Sopocie oraz Sklepów konkursowych w rozumieniu Regulaminu konkursu. Zakaz dotyczy także członków rodzin ww. osób. Przez „członków rodzin” rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów.

**3.8** Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.

**3.9** W przypadku wykrycia działań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na przyznanie nagród w sposób niedozwolony, dany Uczestnik będzie pomijany w procesie przyznawania nagród. Osoby wykluczone zostaną poinformowane o takich decyzjach za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres podany w formularzu zgłoszenia do Konkursu Zgrana Rodzina.

**3.10** Uczestnik, przystępując do Konkursu, potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie i akceptuje w całości treść niniejszego Regulaminu.

#### **4. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU**

**4.1** W celu wzięcia udziału w Konkursie każdy Uczestnik powinien zastosować się do następującej procedury:

- a) zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
- b) dokonać Zakupu promocyjnego,
- c) koniecznie zachować oryginał dowodu Zakupu promocyjnego,
- d) wykonać Zadanie konkursowe, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
- e) zgłosić się do Konkursu poprzez Stronę internetową Konkursu, zgodnie z postanowieniami Regulaminu, w terminie od godziny 00:00:00 dnia 15.11.2018 r. do godziny 23:59:59 dnia 31.12.2018 r.

**4.2** Każdy Uczestnik może wielokrotnie zgłosić się do Konkursu, pod warunkiem każdorazowego posiadania innego dowodu zakupu promocyjnego, jednakże jedna osoba oraz osoby z jednego gospodarstwa domowego (przez termin „gospodarstwo domowe” Organizator rozumie ten sam adres zamieszkania, korespondencyjny lub zameldowania Uczestników konkursu), może otrzymać w całym konkursie tylko jedną nagrodę. Dotyczy to również sytuacji, w której jedna osoba zakwalifikuje się do więcej aniżeli jednej nagrody. W takiej sytuacji, po weryfikacji danych osobowych Uczestników, jedna osoba zostanie nagrodzona tylko jedną nagrodą (przypadającą za najwyższe miejsce, które zajęła w Konkursie), a kolejna nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora.

**4.3** W celu zgłoszenia się do niniejszego Konkursu, każdy Uczestnik powinien wejść na Stronę internetową Konkursu i dokonać zgłoszenia za pośrednictwem umieszczonego tam formularza zgłoszeniowego poprzez podanie następujących danych i oświadczeń:

- a) imię i nazwisko Uczestnika,
- b) numer telefonu komórkowego Uczestnika,
- c) adres poczty elektronicznej, tzw. adres e-mail Uczestnika,
- d) numer Dowodu zakupu promocyjnego (tzw. numer Dowodu zakupu czy numer paragonu znajduje się najczęściej w prawej, górnej stronie paragonu, na linii daty dokonania zakupu promocyjnego. Załącznik nr 2 do Regulaminu zawiera wizualizację przykładowego paragonu fiskalnego, na której zaznaczono elipsą jego numer w rozumieniu Regulaminu.),
- e) zaznaczenie następujących oświadczeń przez Uczestnika:

„Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i mam ukończone 18 lat.”;

□ „Zapoznałam/em się z Regulaminem konkursy „Zgrana Rodzina” i akceptuję jego wszystkie warunki, w tym wyrażam zgodę na wykorzystanie rozwiązania zadania konkursowego zgodnie z postanowieniami Regulaminu.”;

□ „Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa przez Trefl S.A. Plac Dwóch Miast 1, 81-731 Sopot, NIP 585-13-57-118, KRS 0000036560 dla celów związanych z organizacją Konkursu „Zgrana Rodzina”. Moje dane osobowe udostępniam dobrowolnie oraz wiem, że przysługuje mi prawo dostępu do podanych przeze mnie danych, prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo żądania ich przenoszenia oraz prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie”.

f) rozwiązanie Zadania konkursowego poprzez podanie następujących danych, informacji:

- tytuł gry,
- liczba graczy,
- wiek graczy,
- przewidywany czas rozgrywki,
- elementy gry,

oraz załączenie:

- opisu gry zawierającego tytuł gry oraz nie mniej niż 1500 znaków ze spacjami i nie więcej niż 3600 znaków ze spacjami (w formacie pdf i rozmiarze maksymalnie 1MB),
- szczegółowej instrukcji gry (w formacie pdf i rozmiarze maksymalnie 2 MB),
- prezentacji gry ukazującej Prototyp gry oraz wszystkie etapy rozgrywki zilustrowane zdjęciami, nie mniej niż 10 slajdów i nie więcej niż 15 slajdów (maksymalny rozmiar 15MB).

**4.4** Po przesłaniu zgłoszenia, Uczestnik zostaje zarejestrowany w bazie zgłoszeń do Konkursu. Uczestnik Konkursu otrzyma potwierdzenie zgłoszenia oraz rejestracji w bazie zgłoszeń, poprzez wyświetlenie informacji o przyjęciu zgłoszenia na Stronie internetowej Konkursu. Ponadto otrzyma również informację o przyjęciu zgłoszenia konkursowego na adres poczty elektronicznej podany w formularzu zgłoszenia do Konkursu Zgrana Rodzina.

**4.5** Uczestnik konkursu powinien posiadać urządzenie z dostępem do internetu wyposażone w aktualną przeglądarkę internetową np.: Chrome, Firefox lub Safari. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od Organizatora niezależnych np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu z którego korzysta Uczestnik.

**4.6** Przystąpienie do Konkursu i dokonanie Zgłoszenia do Konkursu za pośrednictwem Strony internetowej Konkursu oznacza, że Uczestnik zaakceptował wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz składa oświadczenia, o których mowa w pkt. 3.3. i pkt. 3.4 Regulaminu.

## **5. WYŁANIANIE LAUREATÓW NAGRÓD**

**5.1** W celu wyłonienia Laureatów nagród w Konkursie oraz w celu czuwania nad prawidłowym

przebiegiem procesu wyłonienia Laureatów Konkursu, Organizator powoła dwuetapową komisję składającą się z:

- a) Komisji Konkursowej,
- b) Kapituły Konkursowej zwanej również Jury.

**5.2** Kontrola poprawności zgłoszeń do Konkursu będzie dokonywana za pomocą systemu teleinformatycznego obsługującego konkurs. Czas nadesłania zgłoszenia będzie rejestrowany przez centralny komputer Organizatora. W sytuacji, gdyby okazało się, iż Laureat dokonał zgłoszenia zanim dokonał rzeczywistego zakupu promocyjnego, tj. data i godzina otrzymania zgłoszenia jest wcześniejsza niż data i godzina faktycznego dokonania zakupu, wynikająca z dowodu zakupu, traci on prawo do nagrody.

**5.3** Po zarejestrowaniu zgłoszeń Koordynator Konkursu dokona ich weryfikacji formalnej w zakresie spełnienia postanowień niniejszego Regulaminu. Prace spełniające wymogi formalne zostaną przekazane Komisji Konkursowej.

**5.4** Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 31.03.2019 r. i polegać będzie na wyłonieniu, przez Komisję Konkursową spośród wszystkich prawidłowo zarejestrowanych Zgłoszeń w Konkursie 30 (trzydziestu) najlepszych rozwiązań Zadań konkursowych. Komisja Konkursowa, zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu, oceni według własnego uznania, wszystkie prawidłowo nadesłane do Konkursu rozwiązania Zadania konkursowego uwzględniając kryteria wskazane w pkt. 2.8 Regulaminu i wybierze 30 (trzydzieści) najlepszych autorów rozwiązań Zadań konkursowych. Następnie przekaze wybrane rozwiązania Zadań konkursowych Kapitułe Konkursowej, która zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu, oceni według własnego uznania, 30 (trzydzieści) najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego uwzględniając kryteria wskazane w pkt. 2.9 Regulaminu i wyłoni Laureatów Konkursu zgodnie z poniższym schematem:

- a) jednego Laureata nagrody głównej (Laureat nr 1),
- b) trzech Laureatów nagród dodatkowych I-go stopnia (Laureaci od nr 2 do 4),
- c) dwudziestu Laureatów nagród dodatkowych II-go stopnia (Laureaci od nr 5 do nr 24).

## **6. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I ZASADY WYDAWANIA NAGRÓD**

**6.1** Każdy Laureat nagrody zostanie powiadomiony o wygranej, najpóźniej w terminie 7 dni kalendarzowych od daty rozstrzygnięcia konkursu, poprzez wysłanie na koszt Organizatora wiadomości SMS z numeru telefonu + 48 518 778 374 pod numer telefonu, który podano w formularzu zgłoszeniowym oraz e-maila na adres podany w zgłoszeniu, zgodnie z pkt. 4.3 Regulaminu. W treści wiadomości SMS Organizator poinformuje Laureata o wygranej nagrodzie oraz o konieczności przesłania pocztą lub pocztą kurierską lub poprzez doręczenie osobiste, w formie pisemnej na adres biura Organizatora (Trefl S.A. ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia z dopiskiem Konkurs Zgrana Rodzina) w terminie 7 dni kalendarzowych od otrzymania wiadomości SMS kompletu niezbędnych danych i oświadczeń Laureata, które umożliwią wydanie nagrody, tj.:

- a) oryginał dowodu zakupu promocyjnego,
- b) imię i nazwisko Laureata,
- c) dokładny adres zameldowania Laureata (jeżeli Laureat posiada),
- d) umowa przeniesienia autorskich praw majątkowych (załącznik nr 3, dot. tylko Laureata nagrody głównej, wskazanej w pkt. 7.1 Regulaminu),
- e) dokładny adres zamieszkania Laureata (do wysyłki nagrody dodatkowej II-stopnia wskazanej w pkt. 7.3 Regulaminu),
- f) numer rachunku bankowego prowadzonego przez bank z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (dot. tylko Laureata nagrody głównej, wskazanej w pkt. 7.1 Regulaminu, i nagrody dodatkowej I-go stopnia, wskazanej w pkt. 7.2 Regulaminu),
- g) Urząd Skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania Laureata,
- h) PESEL/NIP Laureata,



i) własnoręcznie podpisane oświadczenia o następującej treści:

☛ „Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa przez firmę Trefl S.A. Plac Dwóch Miast 1, 81-731 Sopot, NIP 585-13-57-118, KRS 0000036560 dla celów związanych z organizacją Konkursu „Zgrana Rodzina”. Moje dane osobowe udostępniam dobrowolnie oraz wiem, że przysługuje mi prawo dostępu do podanych przeze mnie danych, prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo żądania ich przenoszenia oraz prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie”.

☛ „Zapoznałem się z Regulaminem Konkursu „Zgrana Rodzina” i akceptuję jego wszystkie warunki, w tym wyrażam zgodę na wykorzystanie rozwiązania Zadania konkursowego zgodnie z postanowieniami Regulaminu.”;

☛ „Oświadczam, iż jestem jedynym/ą autorem/autorką wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zostały przeze mnie nadesłane w związku z rozwiązaniem Zadania konkursowego w Konkursie „Zgrana Rodzina.”

☛ „Wyrażam zgodę na rozpowszechnianie rozwiązania Zadania konkursowego zgłoszonego w Konkursie „Zgrana Rodzina”.”

$\frac{1}{2\pi}$  „Oświadczam, iż ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Trefl Spółka Akcyjna z siedzibą w Sopocie Plac Dwóch Miast 1, 81-731 Sopot z tytułu niezgodności z prawdą oświadczeń złożonych powyżej i zobowiązuję się zwolnić ww. podmioty od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.”.

$\frac{1}{2\pi}$  „Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.”.

**- data i własnoręczny podpis Laureata.**

**6.2** Organizator informuje, że Rozwiązanie Zadania konkursowego Laureata nagrody głównej, może zostać wyprodukowane i wprowadzone do sprzedaży, w tym w sklepach sieci Biedronka, co Laureat nagrody głównej akceptuje i wyraża bezpłatną zgodę.

**6.3** Organizator nie ponosi odpowiedzialności z powodu niemożności powiadomienia Laureata o wygranej z powodu podania przez Uczestnika błędnego adresu poczty elektronicznej bądź błędnego numeru telefonu lub zmiany numeru telefonu w czasie trwania konkursu lub w sytuacji, kiedy telefon Laureata jest wyłączony.

**6.4** Dodatkowo w dniu 16 kwietnia 2019 r. wyniki niniejszego Konkursu każdy Uczestnik może sprawdzić na Stronie internetowej Konkursu pod adresem: [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com), gdzie będzie zamieszczona lista Laureatów (imię i pierwsza litera nazwiska lub imię i pierwsze trzy i ostatnie trzy cyfry numeru telefonu Laureata).

**6.5** Wzór formularza z wymaganymi danymi i oświadczeniami, jakie musi podać Laureat znajduje się na Stronie internetowej konkursu [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com) skąd Laureat może pobrać gotowy formularz. Przyjmowane są również dane i oświadczenia, napisane nie na formularzu proponowanym przez Organizatora, z zastrzeżeniem, iż muszą się na nich znaleźć wszystkie wymagane dane i oświadczenia.

**6.6** Laureat nagrody głównej dodatkowo zobowiązany jest poza podaniem danych i oświadczeń z pkt.

6.5 powyżej, zawrzeć Umowę, której wzór stanowi załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu, co jest niezbędne do wydania nagrody głównej.

6.6 Przesyłki z wymaganymi danymi i oświadczeniami od Laureatów nagród, a w przypadku Laureata nagrody głównej również umową o przeniesienie autorskich praw majątkowych, Laureaci mogą zgłaszać do Organizatora w terminach wynikających z postanowień Regulaminu, najpóźniej do dnia 08.04.2019 r. (data nadania przesyłki pocztowej lub kurierskiej lub doręczenia osobistego). W przypadku wyboru przez Uczestnika sposobu dostarczenia danych poprzez wysyłkę pocztą lub przesyłką kurierską, o zachowaniu terminu do wniesienia przesyłki z wymaganymi danymi i oświadczeniami, decyduje data jej otrzymania przez Organizatora, nie późniejsza niż do dnia 15.04.2019 r.

6.7 W przypadku niedoręczenia Organizatorowi wymaganych danych i oświadczeń, o których mowa w pkt. 6.1 Regulaminu przez Laureata nagrody w terminie wskazanym w pkt. 6.6 Regulaminu lub niespełnienia warunków przewidzianych w pkt. 3 i pkt. 4 Regulaminu, niewydana nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.

6.8 Nagroda główna, wskazana w pkt. 7.1 Regulaminu oraz nagrody dodatkowe I-go stopnia, wskazane w pkt. 7.2 Regulaminu, zostaną przekazane na poszczególne numery rachunków bankowych (prowadzonych przez bank z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej) wskazanych przez Laureata nagrody głównej i Laureatów nagród I-go stopnia w formularzu zgodnie z pkt. 6.1 Regulaminu. w terminie 30 dni od dnia ogłoszenia Laureatów Konkursu „Zgrana Rodzina” na Stronie internetowej konkursu [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com).

6.9 Nagrody dodatkowe II-go stopnia, wskazane w pkt. 7.2 Regulaminie, zostaną wysłane do Laureatów za pośrednictwem poczty kurierskiej w terminie nie później niż do dnia 16.05.2019 r. W przypadku nieobecności Laureata w czasie wizyty kuriera zostanie pozostawione awizo, na którym podany zostanie adres i telefon kontaktowy do firmy kurierskiej, pod którym będzie można umówić się na powtórne doręczenie lub na odbiór własny nagrody z magazynu firmy kurierskiej zgodnie z Regulaminem danej firmy kurierskiej.

6.10 Warunkiem odebrania nagrody dodatkowej II-go stopnia, wskazanej w pkt. 7.3 Regulaminu, jest wylegitymowanie się jakimkolwiek dokumentem potwierdzającym tożsamość i zawierającym zdjęcie oraz dane zgodne z danymi podanymi przez Laureata, a także wypełnienie pokwitowania odbioru nagrody (w chwili odbioru nagrody).

6.11 W razie niemożliwości doręczenia nagrody w terminach, o których mowa powyżej z przyczyn leżących po stronie Laureata, traci on prawo do nagrody. Niewydane nagrody pozostają w dyspozycji Organizatora.

## 7. NAGRODY

**7.1 Nagrodą główną w Konkursie** jest 50.000 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt tysięcy złotych 00/100) przekazane na wskazany przez Laureata w formularzu zgłoszeniowym numer rachunku bankowego, zgodnie z pkt. 6.1 Regulaminu. Dodatkowo do ww. nagrody głównej organizator przygotował nagrodę pieniężną w wysokości 5.555,56 zł (słownie: pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt pięć złotych 56/100). Łączna całkowita jednostkowa wartość nagrody głównej wynosi 55.555,56 (słownie: pięćdziesiąt pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt pięć złotych 56/100), przy czym część nagrody, jaką jest nagroda pieniężna w kwocie 5.555,56 zł (słownie: pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt pięć złotych 55/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej w Konkursie w wysokości 10% wartości nagrody. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora.

**7.2 Nagrodą dodatkową I-go stopnia w Konkursie** jest 1.000 zł brutto (słownie: jeden tysiąc złotych 00/100) przekazane na wskazany przez Laureata w formularzu zgłoszeniowym numer rachunku

bankowego, zgodnie z pkt. 6.1 Regulaminu. Dodatkowo do nagrody dodatkowej I-go stopnia Organizator przygotował nagrodę pieniężną w wysokości 111,11 zł (słownie: sto jedenaście złotych 11/100). Łączna całkowita jednostkowa wartość nagrody dodatkowej I-go stopnia wynosi 1.111,11 (słownie: jeden tysiąc sto jedenaście złotych 11/100), przy czym część nagrody, jaką jest nagroda pieniężna w kwocie 111,11 zł (słownie: sto jedenaście złotych 11/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej w konkursie w wysokości 10% wartości nagrody. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora.

Łączna ilość wszystkich nagród dodatkowych I-go stopnia w Konkursie to 3 (słownie: trzy) sztuki.

Łączna wartość wszystkich nagród dodatkowych I-go stopnia w Konkursie wynosi 3.333,33 zł (słownie: trzy tysiące trzysta trzydzieści trzy złote 33/100).

**7.3 Nagrodą dodatkową II-go stopnia w Konkursie** jest gra planszowa „5 sekund” o wartości 50,00 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych 00/100). Dodatkowo do nagrody dodatkowej II-go stopnia Organizator przygotował nagrodę pieniężną w wysokości 5,56 zł (słownie: pięć złotych 56/100). Łączna całkowita jednostkowa wartość nagrody dodatkowej II-go stopnia wynosi 55,56 (słownie: pięćdziesiąt pięć złotych 56/100), przy czym część nagrody, jaką jest nagroda pieniężna w kwocie 5,56 zł (słownie: pięć złotych 56/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej w konkursie w wysokości 10% wartości nagrody. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora.

Łączna ilość wszystkich nagród dodatkowych II-go stopnia w Konkursie to 20 (słownie: dwadzieścia) sztuk.

Łączna wartość wszystkich nagród dodatkowych II-go stopnia w Konkursie wynosi 1.111,20 zł (słownie: jeden tysiąc sto jedenaście złotych 20/100).

**7.4** Łączna ilość wszystkich nagród w Konkursie wynosi 24 (słownie: dwadzieścia cztery) sztuki.

**7.5** Łączna wartość wszystkich nagród w Konkursie wynosi 60.000,09 (słownie: sześćdziesiąt tysięcy złotych 09/100).

**7.6** Laureatowi nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani na jakiegokolwiek inne nagrody rzeczowe.

## **8. NADZÓR NAD PRAWIDŁOWOŚCIĄ PRZEPROWADZENIA KONKURSU**

**8.1** Organem dokonującym weryfikacji przyznania nagród oraz decydującym o przyznaniu nagród jest Kapituła Konkursowa.

**8.2** Wszystkie wątpliwości związane z niniejszym Konkursem będą rozstrzygane przez Komisję Reklamacyjną powołaną przez Organizatora.

## **9. POLITYKA PRYWATNOŚCI**

**9.1** Administratorem danych osobowych przekazanych w trakcie trwania konkursu przez Uczestników jest Trefl S.A., Plac Dwóch Miast 1, 81-731 Sopot, NIP 585-13-57-118, KRS 0000036560.

**9.2** Administrator danych osobowych informuje, że:

- a) dane osobowe pozyskane przez administratora danych osobowych w związku z organizacją konkursu „Zgrana Rodzina” są przetwarzane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z przeprowadzeniem przedmiotowego konkursu, tj. w celu przyjmowania zgłoszeń do konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody,

- wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych ciążących na organizatorze w związku z organizacją konkursu,
- b) dane osobowe przetwarzane są w związku z przystąpieniem Uczestnika do konkursu na podstawie art. 6 ust. 1 pkt a), pkt c), pkt f) [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE](#) (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119 oraz przepisów powszechnie obowiązujących,
  - c) podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w konkursie,
  - d) Uczestnikowi przysługuje:
    - prawo dostępu do podanych danych osobowych,
    - prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
    - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
    - prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych,
    - prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres biura Organizatora, tj. Trefl S.A. ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia z dopiskiem Konkurs Zgrana Rodzina lub na adres e- mail: [dane-osobowe@trefl.com](mailto:dane-osobowe@trefl.com)
  - e) Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów,
  - f) dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora innym podmiotom w celu przeprowadzenia konkursu, w tym podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla systemów informatycznych, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników konkursu, podmiotom realizującym wykonanie / wydanie nagrody, operatorom pocztowym / przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym administratora danych osobowych prawnie i księgowo oraz podmiotom wspierającym administratora przy organizacji konkursu,
  - g) dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, które są związane z konkursem, dane osobowe Laureatów mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa,
  - h) dane osobowe Uczestników konkursu nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy,
  - i) nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.

## **10. ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO**

**10.1** Reklamacje dotyczące niniejszego Konkursu mogą być zgłaszane w czasie trwania Konkursu i po jego zakończeniu, nie później jednak niż do dnia 31.05.2019 r. (decyduje data wpływu reklamacji do Organizatora). Reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej za pośrednictwem poczty lub poczty kurierskiej lub poprzez doręczenie osobiste, na adres biura Organizatora: Trefl S.A. ul. Kontenerowa 25, 81-155 , z dopiskiem Konkurs „Zgrana Rodzina”.

**10.2** Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść roszczenia reklamacyjnego oraz własnoręczny podpis reklamującego.

**10.3** Prawo do złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.

**10.4.** Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 10 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora, nie później jednak niż do dnia 31.05.2019 r. (o zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego).

**10.5** Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.

**10.6** Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

## **11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

**11.1** Organizator kontaktuje się z Uczestnikami tylko na potrzeby Konkursu.

**11.2** Zasady przeprowadzenia Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.

**11.3** Regulamin konkursu jest jawny i powszechnie dostępny. Pełna treść będzie dostępna na Stronie internetowej Konkursu pod adresem: [www.zgranarodzina.trefl.com](http://www.zgranarodzina.trefl.com), a także w biurze Organizatora: Trefl S.A. ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia.

**11.4** W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się obowiązujące przepisy prawa polskiego, w tym w szczególności odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.

**11.5** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- a) indywidualne ustawienia (konfiguracje sprzętowe i konfiguracje oprogramowania) urządzeń, przy pomocy których Uczestnicy biorą udział w Konkursie;
- b) za treść rozwiązania Zadania konkursowego;
- c) prawdziwość wszelkich oświadczeń składanych przez Uczestników Konkursu.

**11.6** Prawem właściwym dla rozstrzygania wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Ewentualne spory będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.

**11.7** W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się obowiązujące przepisy prawa polskiego, w tym w szczególności odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.

**11.8** Uczestnicy w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z konkursem mogą kontaktować się ze Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa, tj. Koordynatorem Konkursu, wysyłając e-mail na adres [kontakt@smolar.pl](mailto:kontakt@smolar.pl) lub też kontaktować się telefonicznie pod numerem telefonu (42) 636 90 97 lub (42) 636 90 93 w dni robocze w godzinach od 9:00 do 17:00 (koszt połączenia ponosi Uczestnik zgodnie z taryfą operatora).

**ORGANIZATOR**

## ZAŁĄCZNIK NR 1 do Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina”

Lista produktów Fun For Everyone objętych promocją:

<b>Produkt</b>	<b>Kod produktu</b>
Gra edukacyjna licencyjna 'Poznaj cyfry'	24000
Gra edukacyjna licencyjna 'Poznaj kształty'	24001
Gra edukacyjna licencyjna 'Poznaj wzorki'	24002
Puzzle sensoryczne licencja 'Śnieżka'	24003
Puzzle sensoryczne licencja 'Myszka Miki'	24004
Puzzle sensoryczne licencja 'Auta'	24005
Puzzle sensoryczne licencja 'Jej wysokość Zosia'	24006
Puzzle sensoryczne licencja 'Kraina Lodu'	24007
Puzzle sensoryczne licencja 'Myszka Minnie'	24008
Zestaw zabaw 'ZOO alfabet'	24009
Zestaw zabaw '4 pory roku'	24010
Zestaw zabaw 'Na wsi'	24014
Zestaw zabaw 'Sąsiedzi'	24015
Gra edukacyjna 'Zwierzakowo'	24016
Zestaw zabaw 'W ogrodzie'	24017
Zestaw zabaw 'Łączymy'	24018
Gra edukacyjna 'Przyjaciele'	24019
Gra edukacyjna 'Palce lizać'	24020

## ZALĄCZNIK NR 2 do Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina”

Wizualizacja przykładowego dowodu zakupu wraz ze wskazaniem gdzie znajduje się numer dowodu zakupu.



## ZAŁĄCZNIK NR 3 Umowa o przeniesieniu autorskich praw majątkowych z Laureatem nagrody głównej

### UMOWA O PRZENIESIENIE AUTORSKICH PRAW MAJĄTKOWYCH

Zawarta dnia \_\_\_\_\_ w Gdyni pomiędzy:

**TREFL Spółką Akcyjną** z siedzibą w Sopocie, ul. Plac Dwóch Miast 1, wpisana jest do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk - Północ w Gdańsku VIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000036560, NIP 585-13-57-118, REGON 191928047, kapitał zakładowy 25.812.800 zł, wpłacony w całości, BDO 000004494 reprezentowaną przez Romana Szczepana Knitera –Prezesa Zarządu,

zwanej w dalszej części Umowy „Nabywcą”

a

\_\_\_\_\_ zamieszkałym/zamieszkałą w \_\_\_\_\_ przy ul. \_\_\_\_\_, PESEL \_\_\_\_\_

zwaną/zwanym w dalszej części Umowy „Autorem”.

Zważywszy, że Autor wziął udział w konkursie pod nazwą „Zgrana Rodzina” zorganizowanym przez TREFL S.A. i został wyłoniony jako jeden z jego Laureat nagrody głównej, Strony postanowiły, mając na względzie treść wiążącego Autora Regulaminu Konkursu, zawrzeć umowę przenoszącą autorskie prawa majątkowe do Zadania konkursowego, o następującej treści:

#### § 1 Oświadczenia Autora

1. Autor oświadcza, że :

- 1) Jest twórcą Utworu w rozumieniu *Ustawy z dn. 4 lutego 1994 Prawo autorskie i prawa pokrewne*, tj. projektu gry planszowej o tytule ..... w konkursie „Zgrana Rodzina” zorganizowanym przez Nabywcę (dalej „Utwór”), którego opis wraz z instrukcją i prezentacją (zgłoszonymi do Konkursu) stanowi załącznik nr 1 do niniejszej Umowy.
- 2) Utwór jest wynikiem jego oryginalnej twórczości i nie narusza praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich oraz dóbr osobistych, jak również, że autorskie prawa osobiste i majątkowe do dzieła nie są ograniczone jakimikolwiek prawami osób trzecich.
- 3) Wyraża zgodę na wykorzystanie przez Nabywcę dzieła jako całości, jak również wyłącznie jego elementów, wybranych przez Nabywcę. Wykorzystanie jedynie elementów Utworu nie będzie uprawniać Autora do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń z tym związanych.
- 4) Do dnia zawarcia Umowy Utwór nie został opublikowany lub rozpowszechniony.



## § 2 Przeniesienie praw

1. Autor przenosi na Nabywcę autorskie prawa majątkowe do Utworu opisanego w § 1. Ponadto Autor przenosi na Nabywcę prawo do dysponowania zależnymi prawami autorskimi do Utworu.
2. Z chwilą wydania nagrody w konkursie, Autor przenosi na Nabywcę przysługujące mu w stosunku do Utworu autorskie prawa majątkowe na następujących polach eksploatacji, określonych w art. 50 *Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych* (t.j. Dz.U. z 2006 r., Nr 90, poz. 631 ze zm.), zwanej dalej „Ustawą”, to jest w szczególności:
  - a) utrwalania i zwielokrotniania jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo;
  - b) wyprodukowania i wprowadzania do obrotu w wybranych sklepach na terenie Rzeczypospolitej Polskiej lub zagranicą, w tym wprowadzenia do sprzedaży w sklepach sieci Biedronka;
  - c) wprowadzania do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych;
  - d) publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w szczególności video on demand, pay-per-view, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych);
  - e) publicznego wykonania;
  - f) publicznego odtwarzania;
  - g) wystawiania;
  - h) wyświetlania;
  - i) użyczenia lub najmu;
  - j) nadawania analogowego oraz cyfrowego wizji lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną oraz za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.;
  - k) reemitowania analogowego oraz cyfrowego wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu);
  - l) tłumaczenie Utworu na inne wersje językowe.
3. Przeniesienie praw, o których mowa w ust. 1 powyżej, nie jest ograniczone ani czasowo, ani terytorialnie, tzn. odnosi się zarówno do terytorium Polski jak i terytoriów wszystkich innych państw.
4. Z chwilą wydania nagrody Autor nieodwołalnie zezwala Nabywcy na wyłączne wykonywanie autorskich praw zależnych do opracowań danego Utworu w tym na korzystanie i rozporządzanie takimi opracowaniami.
5. Utwór zostanie opatrzony imieniem i nazwiskiem Autora na pudełku gry oraz w instrukcji. Z chwilą przejścia praw majątkowych autorskich zgodnie z ust. 1-3 powyżej Autor udziela Nabywcy zgody na wyłączne wykonywanie przez Nabywcę autorskich praw osobistych do Utworu w zakresie: ingerowania w formę Utworu, nadzoru nad sposobem korzystania z Utworu, decydowania o pierwszym

udostępnieniu utworu publiczności, dokonywania według swobodnego uznania Nabywcy zmian w Utworze.

### **§ 3 Wynagrodzenie**

1. W ramach wynagrodzenia, Autora za przeniesienie na Nabywcę praw określonych w niniejszej Umowie, jak również praw do dysponowania zależnymi prawami autorskimi do Utworu oraz udzieleniem innych zgód i zezwoleń otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 55.555,56 zł (słownie: pięćdziesiąt pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt pięć złotych 56/100)
2. Od wartości nagrody wskazanej w ust. 1 powyżej zostanie pobrany przed jej wydaniem 10 % podatek zryczałtowany zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
3. Nagroda pieniężna będzie płatna jednorazowo na wskazany poniżej rachunek bankowy w terminie 30 dni od dnia podpisania niniejszej Umowy.
4. Numer rachunku bankowego Autora: .....
5. Strony zgodnie ustalają, że Nagroda ma charakter jednorazowy, całkowity i obejmuje wynagrodzenie za korzystanie z Utworu na każdym odrębnym polu eksploatacji w § 2 Umowy bez względu na ilość wyprodukowanych egzemplarzy.

### **§ 4 Zgody Autora**

1. Autor wyraża zgodę na publikację swojego imienia i nazwiska jako Laureata nagrody głównej Konkursu w informacjach i materiałach dotyczących Konkursu.
2. Autor oświadcza, że w związku z byciem Laureatem Konkursu Zgrana Rodzina zezwala Nabywcy na rozpowszechnianie imienia i nazwiska Autora oraz wizerunku Autora we wszelkiego rodzaju materiałach o charakterze zarówno reklamowym, jak i informacyjnym w tym w materiałach ATL, BTL, materiałach dostępnych on-line, materiałach PR dotyczących Konkursu, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, bez względu na ilość, częstotliwość i sposób rozpowszechniania takich materiałów oraz miejsce i sposób publikacji.

### **§ 5 Zobowiązania**

1. W przypadku gdy osoba trzecia wytoczy przeciwko Nabywcy proces o naruszenie praw autorskich do Utworu, do których prawa Autor przeniósł zgodnie z §2 Umowy, Autor zobowiązany będzie pokryć koszty zastępstwa procesowego, koszty sądowe oraz zapłacić zasądzone prawomocnym wyrokiem sądu odszkodowanie lub koszty polubownego załatwienia sprawy.
2. Nabywca niezwłocznie poinformuje Autora o wniesieniu przeciwko niemu pozwu wskazanego w ust. 1 powyżej lub zgłoszeniu roszczeń.

### **§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie spory wynikające z niniejszej Umowy będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla powoda.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszej Umowie oraz Regulaminie konkursu „Zgrana Rodzina” zastosowanie znajdą powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności kodeksu cywilnego i ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie zmiany niniejszej Umowy powinny być dokonane z zachowaniem formy pisemnej pod rygorem nieważności.
4. Umowa została sporządzona w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.

Załączniki:

Nr 1 – opis gry, instrukcja gry oraz prezentacja.

.....

.....

Nabywca

Autor

#### **ZAŁĄCZNIK NR 4 Harmonogram Konkursu „Zgrana Rodzina”**

od dnia 15 listopada 2018 r.	Początek konkursu, rozpoczęcie przyjmowania zgłoszeń
do dnia 31 grudnia 2018 r.	Koniec konkursu, zakończenie przyjmowania zgłoszeń
do dnia 31 stycznia 2019 r.	Weryfikacja formalna rozwiązań Zadania konkursowego przez Koordynatora Konkursu
do dnia 22 marca 2019 r.	Obrady Komisji Konkursowej
do dnia 31 marca 2019 r.	Obrady Kapituły Konkursowej
w dniu 1 kwietnia 2019 r.	Powiadomienie Laureatów
do dnia 08 kwietnia 2019 r.	Podpisanie umowy przeniesienia autorskich praw majątkowych przez Laureata nagrody głównej i dostarczenie wymaganych danych i oświadczeń przez wszystkich Laureatów
w dniu 16 kwietnia 2019 r.	Ogłoszenie Laureatów Konkursu
do dnia 16 maja 2019 r.	Przekazanie nagród wszystkim Laureatom
do dnia 31 maja 2019 r.	Zgłaszanie reklamacji

## **ZAŁĄCZNIK NR 5 Regulamin Komisji Konkursowej Konkursu „Zgrana Rodzina”**

### **Regulamin Komisji Konkursowej „Zgrana Rodzina”**

#### **Artykuł 1 Postanowienia ogólne**

1. Zgodnie z punktem 5.1 Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina” Organizator powołał Komisję Konkursową.
2. Celem Komisji Konkursowej jest wybór 30 (trzydziestu) najlepszych projektów rodzinnej gry planszowej spośród zgłoszonych rozwiązań Zadania konkursowego przez Uczestników Konkursu „Zgrana Rodzina” oraz przekazanie wybranych projektów Kapitulie Konkursowej.
3. Komisja Konkursowa działa w oparciu o postanowienia niniejszego Regulaminu oraz postanowienia Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina”.
4. Wszelkie pojęcia pisane wielką literą, a nie zdefiniowane w niniejszym Regulaminie mają znaczenie określone w Regulaminie Konkursu „Zgrana Rodzina”.

#### **Artykuł 2 Komisja Konkursowa**

1. Komisja Konkursowa składa się z pięciu (5) członków. W skład Komisji Konkursowej wchodzi dwóch (2) przedstawicieli Organizatora oraz trzy (3) osoby powołane przez Organizatora jako niezależni specjaliści.
2. Przewodniczący Komisji Konkursowej kieruje pracami Komisji i przewodniczy posiedzeniu Komisji Konkursowej.
3. Członkowie Komisji Konkursowej w drodze głosowania wybierają większością głosów Przewodniczącego.
4. Prace Komisji Konkursowej rozpoczną się po przekazaniu przez Koordynatora zgłoszonych do Konkursu rozwiązań Zadań konkursowych spełniających formalne wymogi Regulaminu, ale nie wcześniej niż dnia 1 lutego 2019 r. i zakończą nie później niż dnia 22 marca 2019 r.
5. Członkowie Komisji Konkursowej są zobowiązani do niewypowiadania publicznie swych opinii o Uczestnikach Konkursu, do niepodawania w szczególności do wiadomości publicznej informacji o rozwiązaniach Zadania konkursowego zgłoszonych przez Uczestników i nieprzekazywania informacji dotyczących przebiegu prac Komisji osobom trzecim.
6. Oceny członków Komisji Konkursowej będą traktowane jako poufne.
7. Posiedzenie Komisji Konkursowej ma charakter niejawny i mogą w nim uczestniczyć jedynie członkowie Komisji Konkursowej, protokolant wskazany przez Organizatora.

#### **Artykuł 3 Wybór Najlepszych Rozwiązań Zadania Konkursowego**

1. W czasie pracy Komisji Konkursowej, członkowie Komisji dokonają samodzielnie analizy i oceny przekazanych przez Koordynatora rozwiązań Zadania konkursowego biorąc pod uwagę:
  - a) zgodność pracy z postanowieniami Regulaminu konkursu;

- b) dostosowanie tematu do grupy docelowej, w tym walor dobrej zabawy rodzinnej;
- c) grywalność;
- d) czytelność instrukcji/reguł/zasad;
- e) atrakcyjność prezentacji;
- f) potencjał gry na wydanie do szerokiej dystrybucji;
- g) kompletność projektu.

2. Każdy z członków Komisji Konkursowej dokona oceny rozwiązań Zadania konkursowego poprzez umieszczenie w protokole częściowym przy każdym kryterium z osobną oceną w skali 1-10, gdzie 1 to najniższa punktacja, a 10 najwyższa.

3. Protokolant sporządzi listę zbiorczą na podstawie protokołów częściowych uzupełnionych przez członków Komisji Konkursowej i przekaze Przewodniczącemu Komisji Konkursowej.

4. Wybór 30 (trzydziestu) najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego zostanie dokonany na podstawie łącznej punktacji przyznanej przez poszczególnych Członków Komisji Konkursowej uzyskanej dla danego rozwiązania Zadania konkursowego.

5. Z posiedzenia Komisji sporządzany zostanie protokół końcowy w formie pisemnej, który podpisują wszyscy obecni Członkowie Komisji Konkursowej. Protokół będzie sporządzony przez osobę wyznaczoną przez Organizatora – protokolanta i przekazany Organizatorowi oraz Kapitulie Konkursowej najpóźniej do dnia 22 marca 2019 r.



## **ZAŁĄCZNIK NR 6 Regulamin Kapituły Konkursowej Konkursu „Zgrana Rodzina”**

### **Regulamin Kapituły Konkursowej „Zgrana Rodzina”**

#### **Artykuł 1 Postanowienia ogólne**

1. Zgodnie z punktem 5.1 Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina” Organizator powołał Kapitułę Konkursową zwaną również Jury.
2. Celem Kapituły Konkursowej jest ocenienie i wyłonienie najlepszego projektu rodzinnej gry planszowej spośród 30 (trzydziestu) wybranych rozwiązań Zadania konkursowego przez Komisję Konkursową Konkursu „Zgrana Rodzina” oraz przyznanie:
  - a) nagrody głównej jednemu Laureatowi (Laureat nr 1),
  - b) nagród dodatkowych I-go stopnia trzem Laureatom (Laureaci od nr 2 do 4),
  - c) nagród dodatkowych II-go stopnia dwudziestu Laureatom (Laureaci od nr 5 do nr 24).
3. Kapituła Konkursowa działa w oparciu o postanowienia niniejszego Regulaminu oraz postanowienia Regulaminu Konkursu „Zgrana Rodzina”.
4. Wszelkie pojęcia pisane wielką literą, a nie zdefiniowane w niniejszym Regulaminie mają znaczenie określone w Regulaminie Konkursu „Zgrana Rodzina”.

#### **Artykuł 2 Kapituła Konkursowa**

1. Kapituła Konkursowa składa się z pięciu (5) członków:
  - a) Anna Wakulak – redaktor naczelna rynek zabawek;
  - b) Magdalena Kordaszewska - ekspert ds. zabawek i artykułów dla dzieci;
  - c) Anetta Jaworska-Rutkowska – przedstawiciel Jeronimo Martins Polska S.A.;
  - e) Jacek Zdybel - przedstawiciel Organizatora;
  - f) Radosław Płoszyński - przedstawiciel Organizatora;
2. Przewodniczący Kapituły Konkursowej kieruje pracami Kapituły i przewodniczy posiedzeniu Kapituły Konkursowej.
3. Członkowie Kapituły Konkursowej w drodze głosowania wybierają większością głosów Przewodniczącego.
4. Prace Kapituły Konkursowej rozpoczną się po przekazaniu przez Komisję Konkursową 30 (trzydziestu) najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego spełniających formalne wymogi Regulaminu, ale nie wcześniej niż dnia 1 marca 2019 r. i zakończą nie później niż dnia 31 marca 2019 r.
5. Członkowie Kapituły Konkursowej są zobowiązani do niewypowiadania publicznie swych opinii o Uczestnikach Konkursu, do niepodawania w szczególności do wiadomości publicznej informacji o rozwiązaniach Zadania konkursowego zgłoszonych przez Uczestników i nieprzekazywania informacji dotyczących przebiegu prac Kapituły osobom trzecim.
6. Oceny członków Kapituły Konkursowej będą traktowane jako poufne.



7. Posiedzenie Kapituły Konkursowej ma charakter niejawny i mogą w nim uczestniczyć jedynie członkowie Kapituły Konkursowej oraz protokolant wskazany przez Organizatora.

### **Artykuł 3 Wybór Laureatów**

2. W czasie pracy Kapituły Konkursowej, członkowie Kapituły dokonają samodzielnie analizy i oceny przekazanych przez Koordynatora rozwiązań zadania konkursowego biorąc pod uwagę:

- h) oryginalność pomysłu (w tym niebanalny, wyjątkowy charakter gry);
- i) grywalność;
- j) czytelność instrukcji/reguł/zasad;
- k) dobrze przemyślana prezentacja gry ukazująca Prototyp;
- l) dynamika;
- m) potencjał gry na wydanie do szerokiej dystrybucji;
- n) kreatywność i unikalność propozycji.

2. Każdy z członków Kapituły Konkursowej dokona oceny rozwiązań Zadania konkursowego poprzez umieszczenie w protokole częściowym przy każdym kryterium z osobną oceną w skali 1-10, gdzie 1 to najniższa punktacja, a 10 najwyższa.

3. Protokolant sporządzi listę zbiorczą na podstawie protokołów częściowych uzupełnionych przez członków Kapituły Konkursowej i przekaze Przewodniczącemu Kapituły Konkursowej.

4. Wybór Laureata nagrody głównej oraz nagród I i II stopnia zostanie dokonany na podstawie łącznej punktacji przyznanej przez poszczególnych Członków Kapituły Konkursowej uzyskanej dla danego rozwiązania Zadania konkursowego.

5. Kapituła Konkursowa sporządzi pisemne uzasadnienie wyboru Laureata nagrody głównej.

6. Z posiedzenia Kapituły sporządzany zostanie protokół końcowy w formie pisemnej, który podpisują wszyscy obecni członkowie Kapituły Konkursowej. Protokół będzie sporządzony przez osobę wyznaczoną przez Organizatora – protokolanta i przekazany Organizatorowi najpóźniej do dnia 31 marca 2019 r.

7. Decyzja Kapituły Konkursowej w zakresie wyboru Laureatów zostanie ogłoszona publicznie w dniu 16 kwietnia 2019 r.